

**Rubrica per la competenza: “Verifica e corregge un semplice programma per un problema noto”**

**Livelli**

	<b>Pienamente raggiunto</b>	<b>Raggiunto</b>	<b>Parzialmente raggiunto</b>
<b>Testing</b>	Identifica le situazioni tipiche e quelle critiche, esegue il programma predisponendo gli input corrispondenti e osserva l'output	Identifica le situazioni tipiche e parte di quelle critiche, esegue il programma predisponendo gli input corrispondenti e osserva l'output	Esegue il programma su alcuni casi di input scelti a caso e ne osserva l'output
<b>Tracciatura</b>	Identifica le variabili che rappresentano lo stato del programma e utilizza efficaci metodi di tracciatura (print, tabelle) per seguire passo passo l'evoluzione dell'elaborazione e individuare la posizione degli errori.	Identifica la maggior parte delle variabili che rappresentano lo stato del programma e le traccia per seguire l'evoluzione dell'elaborazione e individuare la posizione gli errori.	Segue l'evoluzione dell'elaborazione, usando alcune delle variabili che rappresentano lo stato del programma, per individuare gli errori.
<b>Correzione</b>	Sperimenta piccoli cambiamenti in un programma, agendo su uno dei punti critici individuati alla volta, per correggerli	Sperimenta cambiamenti in un programma, agendo sui punti critici individuati, per correggerli	Sperimenta cambiamenti in un programma per correggerlo

**Dimensioni**

**Indicatori**

